

Pierrick Querolle

Sound Designer & Compositeur

24 ans - Permis B

www.pierrick-querolle.com
contact@pierrick-querolle.com
(+33)638528210

Je suis sound designer et compositeur avec 4 ans d'expérience, spécialisé dans la création sonore, la production musicale et l'intégration de systèmes sonores interactifs.

Expériences

Sound Designer - Cobalt System Depuis Février 2020

Création sonore pour le jeu FPS développé par Luminifern Software (UE4)

Sound Designer & Compositeur - Quash! Janvier - Février 2020

Création sonore et production musicale pour le jeu VR développé par des élèves de RUBIKA (Unity)

Sound Designer & Compositeur - Minimal Move Août 2018 - Juin 2019

Création sonore, production musicale et intégration sonore pour le puzzle game développé par Tako Studio (UE4)

Sound Designer & Compositeur - Atma Mars - Septembre 2018

Création sonore et production musicale le jeu action/aventure développé par Team ATMA (Unity)

Sound Designer & Compositeur - Isolated Décembre 2017 - Février 2018

Création sonore et production musicale pour le jeu de plateforme développé par Jérémie Bertrand (Unity)

Assistant Opérateur du Son - La Marque Rose Juillet - Novembre 2016

Nettoyage, édition et post-process des dialogues avant livraison aux clients (Blizzard, EA, Bethesda, Ubisoft...)

Compétences

Enregistrement extérieur
Enregistrement studio
Bruitage
Sound Design
Post-production sonore
Restauration sonore
Intégration sonore
Composition musicale
C/C#
HTML/CSS

Outils

Pro Tools
Reaper
Cubase
Logic Pro
Sound Forge
Izotope RX
Wwise
FMOD
Unreal Engine 4
Unity
Perforce

Formation

DESTS - ESRA
(BAC+3)